# 04. Atributy tříd (statické vs. instanční, veřejné vs. privátní)

## Statické

#### public static void cosi(int a, int b){}

Statická metoda (či proměnná) se netýká žádné instance, ale třídy jako celku. Statické metody lze volat, i když neexistuje instance dané třídy. Statické metody využívají statické proměnné.

#### public class Osoba {

#### public static int pocetOsob;

#### }

Pomocí statických proměnných se často obchází nepřítomnost globálních proměnných a konstant v Javě.

#### public static final double PI = 3.141592653589793;

## Instanční

Instanční metody (či proměnné) se vztahují na konkrétní objekt (instanci dané třídy). Instanční metoda může pracovat se statickými proměnnými. Statická metoda nemůže pracovat s instančními proměnnými (lze přes objekt).

## Fully qualified name

#### public class TridaSKonstantou {

#### public static final int MAX = 10;

#### }

Pak může být kdykoliv použita ve své třídě pod jménem MAX a mimo třídu pod takzvaným plně kvalifikovaným jménem TridaSKonstantou.MAX.

Tím je zabráněno konfliktu jmen konstant, což se v jazyce C často stávalo při použití konstant vzniklých pomocí #define.